# SET ON APPLY WINDOW INSETS LISTENER

Kotlin’de yeni sürümünde projeyi başlattığımızda karşımıza çıkan ViewCompat. SetOnApplyWindowInsetsListener () fonksyionu bize ekranımızı tasarlarken belirli kolaylıklar sağlanması açısından geliştirilmiştir.  
  
“WindowInsets” ekranımızın kenarlarında bulunan öğelerin (Status bar ve Navigation Bar) boyutlarını dinamik olarak ayarlayabilmeyi sağlar.

Bu nasıl olur ?

SetOnApplyWindowInsetsListener() fonksyionu View elemanına WindowInsets uygulanacağında, uygulanmak istenen işlemin zamanını ve nasıl davranacağını ayarlayabileceğimiz bir Listener ekler.

Kullanımı ise şu şekilde karşımıza çıkar :

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

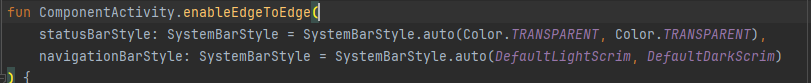
Örnekte systemBars() enumunu kullandık diğer iki metot bize şunları sağlar :

ime() : Açılımı Input Method Editor olan bu metot bize input zamanında açılan klavyenin kenar boşluklarını ayarlamamızı sağlar.

displayCutout(): Bu metot mobil cihazların ekranlarında bulunan kamera , ahize gibi elemanların ekranda oluşturduğu alana uygun görüntüyü sağlayabilmek için kullanılır.

# enableEdgeToEdge

ViewCompat. SetOnApplyWindowInsetsListener() gibi Ekranın üst kısmındaki sistem çubuğu ile ilgili işlemler için kullanılan bir yöntemdir.



metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, sayı, numara içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, sayı, numara içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

enableEdgeToEdge API seviyesi 30’dan itibaren kullanılabilirken SetOnApplyWindowInsetsListener yöntemi API seviyesi 20’den itibaren kullanılabilir.